

Kreisjugendspiele 2026

und

Vereinsmeisterschaft ab 18 Jahre



Veranstalter:	EC Ilmenau e.V. Sektion Eiskunstlauf
Datum:	27. Februar -01. März 2026
Ort:	Eishalle Ilmenau Karl-Liebknecht-Straße 34 98693 Ilmenau /Thüringen
Zweck der Veranstaltung:	Förderung der Wettkampferfahrung im Eiskunstlauf
Meldeschluss:	Freitag, der 13. Februar 2026, 20.00 Uhr E-Mail: info@eci-eiskunstlauf.de
Inhalt der Meldung:	1. Name, Vorname, Geburtsdatum, Wettbewerbskategorie, Verein/Schule, Kontaktdaten (Name, Adresse, Telefonnummer).
Meldegebühr:	10 € pro Starter der Kreis Jugend Spiele ohne Start 9. "Heiß auf Eis"-Pokal (HEP) Für Starter HEP werden keine zusätzlichen Gebühren erhoben. Die Meldegebühr ist mit der Meldung fällig und kann während der Trainingszeiten Montag und Mittwoch 17.00 - 17.15 Uhr beim Kassierer des EC-Ilmenau Sektion Eiskunstlauf bar eingezahlt werden bzw. Vereinsweise auf das Konto des EC-Ilmenau eingezahlt werden. Wir weisen darauf hin, dass es sich um eine Meldegebühr handelt und keine Rückerstattung bei Abmeldung oder Nichtantritt erfolgt.
Bankverbindung:	Kontoinhaber: EC Ilmenau e.V. Unterkonto Eiskunstlauf SWIFT-BIC: HELADEF1ILK IBAN: DE16 8405 1010 1010 0158 06 Zahlungsgrund: KJS2025, Verein
Musikwiedergabe:	Die Musik ist per Mail vorab bis zum 13. Februar 2026 auf folgende Mailadresse zu senden: musik_hep@eci-eiskunstlauf.de Pro Läufer muss eine E-Mail versendet werden. (Diese dürfen auch von Privatpersonen gesendet werden)

	<p>Bitte auf die richtige Beschriftung achten!</p> <p>Betreff: KJS Vorname Nachname Kategorie des Läufers Dateiabezeichnung Kür: KJS_<Vorname>_<Nachname>_<Kategorie>.mp3 Als Ersatz sind USB-Stick und Musik-CD zugelassen.</p>
Wettbewerbsbedingungen:	<p>Die Teilnahme an den Kreis Jugend Spielen ist beschränkt auf die Sportler, die Mitglied in einem Verein des Ilm-Kreises sind, bzw. wenn sie kein Vereinsmitglied sind, im Ilm-Kreis wohnen. Weiterhin dürfen die Teilnehmer das 18. Lebensjahr noch nicht erreicht haben. Sportler ab 18 Jahren erhalten ihre Wertung als Vereinsmeisterschaft.</p> <p>Der Wettbewerb findet in folgenden Kategorien mit unterschiedlicher Altersstrukturierung statt:</p> <ul style="list-style-type: none"> • ohne HEP: Parcours 1 und Programm 1-6 (Unter 28 Jahre: Start nur ohne aktuell gültige WK-Lizenz möglich) • mit HEP: Siehe Ausschreibung 9. HEP <p>Jede Kategorie wird einzeln bewertet. Jeder Teilnehmer erhält eine Urkunde, die Plätze 1-3 erhalten eine Medaille.</p>
Wertung:	<p>Alle Wertungen der Kategorien des 9. HEP gelten gleichzeitig für die Wertung der Kreis Jugend Spiele 2025.</p> <p>Zur Ergebnisermittlung der Kategorien (ohne HEP Start) erhält jedes ausgeschriebene Element den gleichen Grundwert von 0,4 Punkten. Auf diesen werden Ausführungsbewertungen im Rahmen (von -0,3 bis +0,3) aufsummiert. Die Summe der Punkte ergibt von der höchsten zur niedrigsten Wertung die Platzierung.</p>
Zeitplan:	Der Zeitplan wird nach Eingang der Meldungen erstellt und gemeinsam mit der Teilnehmerliste an alle beteiligten Vereine und Einzelstarter versandt und in der Eishalle veröffentlicht.
Auslosung:	Die Erstauslosung erfolgt per Zufallsgenerator am 12.02.2025.
Sportpass / Gesundheitszeugnis:	Ein Sportpass ist für Starter ohne HEP nicht erforderlich. Mit der Meldung bestätigen die Teilnehmer/Erziehungsberechtigten der Teilnehmer unter 18 Jahren die Sporttauglichkeit.
Haftpflicht:	Der Veranstalter übernimmt keinerlei Haftung für Schäden jeglicher Art.
Presse/Medien/Internet:	Meldelisten und Ergebnisse und ggf. Fotos von Sportlern werden in der Presse, im Internet und auf der Homepage/Facebook Seite des Veranstalters veröffentlicht. Mit der Anmeldung zum Wettbewerb stimmen der Sportler bzw. seine gesetzlichen Vertreter der Veröffentlichung zu.

Datenschutzerklärung zur Wettkampfdurchführung

Mit der Anmeldung zu den Kreisjugendspielen im Eiskunstlauf werden personenbezogene Daten erhoben bzw. aus anderen Quellen bereitgestellt. Diese Daten werden ausschließlich für die Anmeldung und die Durchführung des Wettkampfes verwendet und werden nicht an unbeteiligte Dritte weitergegeben, vor allem nicht zu Werbezwecken.

Dieser Wettbewerb ist öffentlich und daher werden wir die relevanten Daten (Vorname, Name, Verein, Altersklasse/Jahrgang) sowie die erzielten Ergebnisse veröffentlichen und an interessierte Pressemedien weitergeben. Gemäß Art. 6 Abs. 1 der DS-GVO informieren wir die Betroffenen hierüber vorab.

Mit der Anmeldung zu diesem Wettkampf erklärt sich der Sportler/die Sportlerin mit der Erhebung, Verarbeitung, Speicherung und Nutzung der oben genannten personenbezogenen Daten sowie der Veröffentlichung von Anmelde-, Starter- und Ergebnislisten einverstanden.

Die Ergebnislisten werden im Rahmen der Nachvollziehbarkeit gespeichert und stehen im Internet zur Ansicht bereit. Gegen diese Speicherung kann der Sportler/die Sportlerin schriftlich Widerspruch einlegen (per E-Mail an den Veranstalter). In diesem Fall werden die persönlichen Daten geschwärzt bzw. unkenntlich gemacht.

Die Angabe einer E-Mail-Adresse und/oder Telefonnummer dienen nur zum Versenden von Meldebestätigung, Versenden von Informationen zu diesem Wettkampf und eventuellen Nachfragen bei der Organisation und Durchführung zu diesem Wettkampf.

Bei volljährigen Teilnehmern und Teilnehmerinnen stimmen der Teilnehmer/die Teilnehmerin oder der beauftragte Vereinsvertreter mit Ihrer Unterschrift unter der Anmeldung den oben genannten Regeln zu. Bei minderjährigen Teilnehmern und Teilnehmerinnen stimmen die Erziehungsberechtigten oder der beauftragte Vereinsvertreter mit Ihrer Unterschrift unter der Anmeldung den oben genannten Regeln zu.

Hinweis zu Bildrechten für Sportler/Teilnehmer

Das Recht am eigenen Bild besagt, dass jeder Mensch grundsätzlich selbst darüber bestimmen darf, ob überhaupt und in welchem Zusammenhang Bilder oder Filme von ihm veröffentlicht werden (§ 22-24, Gesetz betreffend das Urheberrecht an Werken der bildenden Künste und der Fotografie, KunstUrhG). Die Veröffentlichung eines Bildes einer Person setzt daher deren Einverständnis voraus.

Mit der Anmeldung zu den Kreisjugendspielen bestätigen Sie, freiwillig an einer öffentlichen Veranstaltung teilzunehmen. Weiterhin erklären Sie ihr Einverständnis, dass Bilder mit Ihrer Person von den Organisatoren und Ausrichtern der Veranstaltung in elektronischen Medien und Printmedien, besonders auf der Vereins- bzw. Verbandswebseiten sowie den Vereins- bzw. Verbandszeitschriften ohne Einschränkung und zeitlich unbegrenzt veröffentlicht werden dürfen. Unter Bezug auf § 23 Abs. 1 Nr. 3 KunstUrhG gilt das Sonderrecht, dass die Veröffentlichung von Bildern mit Personen, die als Menschenmenge auf einer Versammlung oder Veranstaltung erscheinen auch ohne Zustimmung möglich ist.

Ausdrücklich wird auf ein nachträgliches Widerrufsrecht hingewiesen. Sollten Sie nach Veröffentlichung um eine Löschung des Bildes ersuchen, werden der Organisator und der Ausrichter diesem Gesuch nachkommen.

Bei volljährigen Teilnehmern und Teilnehmerinnen stimmen der Teilnehmer/die Teilnehmerin oder der beauftragte Vereinsvertreter mit Ihrer Unterschrift unter der Anmeldung bzw. der Anmeldung per E-Mail den oben genannten Regeln zu.

Bei minderjährigen Teilnehmern und Teilnehmerinnen stimmen die Erziehungsberechtigten oder der beauftragte Vereinsvertreter mit Ihrer Unterschrift unter der Anmeldung bzw. der Anmeldung per E-Mail den oben genannten Regeln zu.

Hinweis zu Bildrechten für Zuschauer

Das Recht am eigenen Bild besagt, dass jeder Mensch grundsätzlich selbst darüber bestimmen darf, ob überhaupt und in welchem Zusammenhang Bilder oder Filme von ihm veröffentlicht werden (§ 22-24, Gesetz betreffend das Urheberrecht an Werken der bildenden Künste und der Fotografie, KunstUrhG). Die Veröffentlichung eines Bildes einer Person setzt daher deren Einverständnis voraus.

Sie nehmen als Zuschauer an einer öffentlichen Veranstaltung teil. Mit dieser Teilnahme geben Sie ihr stillschweigendes Einverständnis, dass Bilder mit Ihrer Person von den Organisatoren und Ausrichtern der Veranstaltung in elektronischen Medien und Printmedien, besonders auf der Vereins- bzw.

Verbandswebseiten sowie den Vereins- bzw. Verbandszeitschriften ohne Einschränkung und zeitlich unbegrenzt veröffentlicht werden dürfen. Unter Bezug auf § 23 Abs. 1 Nr. 3 KunstUrhG gilt das Sonderrecht, dass die Veröffentlichung von Bildern mit Personen, die als Menschenmenge auf einer Versammlung oder Veranstaltung erscheinen auch ohne Zustimmung möglich ist.

Ausdrücklich wird auf ein nachträgliches Widerrufsrecht hingewiesen. Sollten Sie nach Veröffentlichung um eine Löschung des Bildes ersuchen, werden der Organisator und der Ausrichter diesem Gesuch nachkommen.

Wettbewerb	<p>Programminhalte Allgemeine Festlegungen: Level der Elemente: Base Level Alle Pirouetten müssen in Basisposition gezeigt werden. Folgende Programm-Komponenten werden bewertet: <ul style="list-style-type: none"> • Presentation • Skating skills Faktor: 0,5 </p>
<p>Programm 6 C: U11 bis U17 D: ab 18 bis 39 Jahre E: ab 40 bis 59 Jahre F: ab 60 Jahre Max 2:10 min (kürzere Programme erhalten keinen Abzug) Einlaufzeit 4 min </p>	<ul style="list-style-type: none"> • max. 4 Sprungelemente <ul style="list-style-type: none"> • es sind nur Einfachsprünge mit maximal einer Umdrehung erlaubt (kein Axel) • davon max. 2 Sprungkombinationen, bestehend aus 2 Sprüngen • jeder Sprung darf max. 2 x gezeigt werden. • max. 2 Pirouetten; mind. ein davon in einer Basisposition mit mindestens 5 Umdrehungen, bei Fußwechsel mindestens 4 Umdrehungen pro Fuß <ul style="list-style-type: none"> • Einsprung ist nicht erlaubt • max. 1 Choreosequenz (Ausnutzung der gesamten Bahn) <p>Abzug für Sturz: 0,2 Punkte</p>
<p>Programm 5: C: U11bis U17 D: ab 18 bis 39 Jahre E: ab 40 bis 59 Jahre F: ab 60 Jahre Max 2:10 min (kürzere Programme erhalten keinen Abzug) Einlaufzeit 4 min </p>	<ul style="list-style-type: none"> • max. 4 Sprungelemente <ul style="list-style-type: none"> • es sind nur Einfachsprünge mit maximal einer Umdrehung erlaubt (kein Axel) • davon max. 2 Sprungkombinationen, bestehend aus 2 Sprüngen • jeder Sprung darf max. 2 x gezeigt werden • 1 Pirouette in einer Basisposition mindestens 5 Umdrehungen <ul style="list-style-type: none"> • Einsprung nicht erlaubt • max. 1 Choreosequenz (Ausnutzung der gesamten Bahn) <p>Abzug für Sturz: 0,2 Punkte</p>

Wettbewerb	<p>Programminhalte</p> <p>Allgemeine Festlegungen:</p> <p>Level der Elemente: Base Level</p> <p>Alle Pirouetten müssen in Basisposition gezeigt werden.</p> <p>Folgende Programm-Komponenten werden bewertet:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Presentation • Skating skills <p>Faktor: 0,5</p>
<p>Programm 4</p> <p>B: U7 bis U10 C: U11 bis U17 D: ab 18 bis 39 Jahre E: ab 40 bis 59 Jahre F: ab 60 Jahre</p> <p>Max. 1:45 min (kürzere Programme erhalten keinen Abzug)</p> <p>Einlaufzeit 4 min</p>	<ul style="list-style-type: none"> • max. 3 Sprungelemente <ul style="list-style-type: none"> • erlaubt sind folgende Einfachsprünge: Salchow, Toeloop, Rittberger, Flip; • davon max. 1 Sprungkombinationen bestehend aus 2 Sprüngen. • Jeder Sprung darf max. 1 x gezeigt werden, 1 Sprung darf 2x gezeigt werden. • 1 Pirouette in einer Basisposition ohne Fußwechsel (mindestens 5 Umdrehungen) • Elementfolge bestehend aus: <ul style="list-style-type: none"> • 1 Spirale va freigehalten (mind. 3 s danach Fassen erlaubt), • 1 Fechter (min. 3 s) • 3 Dreierwalzer direkt hintereinander <p>Weitere mögliche Inhalte als Verbindung: Gleitschritte, Übersetzen, Flieger, Hocke, Kanone, Mond Die Reihenfolge im Programm ist frei wählbar.</p> <p>Abzug für Sturz: 0,2 Punkte</p>
<p>Programm 3</p> <p>B: U7 bis U10 C: U11 bis U17 D: ab 18 bis 39 Jahre E: ab 40 bis 59 Jahre F: ab 60 Jahre</p> <p>Max. 1:45 min (kürzere Programme erhalten keinen Abzug)</p> <p>Einlaufzeit 4 min</p>	<ul style="list-style-type: none"> • max. 3 Sprungelemente <ul style="list-style-type: none"> • erlaubt sind folgende Einfachsprünge: Dreiersprung, Salchow, Toeloop, Rittberger; • davon max. 1 Sprungkombinationen bestehend aus 2 Sprüngen. • jeder Sprung darf max. 1x gezeigt werden, 1 Sprung darf 2x gezeigt werden. • 1 Pirouette in einer Basisposition ohne Fußwechsel (mindestens 3 Umdrehungen) • Elementfolge bestehend aus: <ul style="list-style-type: none"> • 1 Spirale vorwärts freigehalten (min. 3 s), • 1 Fechter (min. 3 s) • 3 Dreierwalzer direkt hintereinander <p>Weitere mögliche Inhalte als Verbindung: Gleitschritte, Übersetzen, Flieger, Hocke, Kanone, Mond Die Reihenfolge im Programm ist frei wählbar.</p> <p>Abzug für Sturz: 0,2 Punkte</p>

Wettbewerb	<p>Programminhalte Allgemeine Festlegungen:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Level der Elemente: Base Level • Alle Pirouetten müssen in Basisposition gezeigt werden. <p>Folgende Programm-Komponenten werden bewertet:</p> <ul style="list-style-type: none"> • presentation <p>Faktor : 0,5</p>
<p>Programm 2</p> <p>A: 3-6 Jahre B: U7 bis U10 C: U11 bis U17 D: ab 18 bis 39 Jahre E: ab 40 bis 59 Jahre F: ab 60 Jahre</p> <p>Max. 1:30 min (kürzere Programme erhalten keinen Abzug)</p> <p>Einlaufzeit: 3 min</p>	<ul style="list-style-type: none"> • max. 2 Sprungelemente erlaubt sind folgende Einfachsprünge: Dreiersprung, Salchow, Toeloop, Rittberger; Die Sprünge müssen unterschiedlich sein Keine Sprungkombination oder -sequenz erlaubt • 1 Pirouette Standpirouette ohne Fußwechsel beidbeinig oder einbeinig (mindestens 3 Umdrehungen) • 1 Storch oder Flieger (min. 5s), geradeaus oder am Kreis • 1 Hocke oder Kanone (min 3s) • Übersetzen vorwärts in 8-er Form mind. 4 Übersetzer pro Seite (eine Acht) auf Läufer angepasst • Übersetzen rückwärts 1 Kreis mind. 4 Übersetzer auf Läufer angepasst <p>Weitere mögliche Inhalte als Verbindung: Gleitschritte, Übersetzen, Spirale, Mond, Fechter, andere Schritte Die Reihenfolge ist frei wählbar.</p> <p>Abzug für Sturz: 0,2 Punkte</p>
<p>Programm 1</p> <p>A: 3-6 Jahre B: U7 bis U10 C: U11 bis U17 D: ab 18 bis 39 Jahre E: ab 40 bis 59 Jahre F: ab 60 Jahre</p> <p>Max. 1:10 min (kürzere Programme erhalten keinen Abzug)</p> <p>Einlaufzeit: 3 min</p>	<ul style="list-style-type: none"> • max. 1 Sprungelement erlaubt sind folgende Einfachsprünge: Dreiersprung, Salchow, Toeloop, Rittberger; • 1 Pirouette Standpirouette ohne Fußwechsel beidbeinig oder einbeinig (mindestens 3 Umdrehungen) • 1 Storch oder Flieger (min 3s) • 1 Hocke oder Kanone (min 3s) • Übersetzen oder Rollern vorwärts in 8-er Form mind. 4 Übersetzer pro Seite (eine Acht), auf Läufer angepasst <p>Weitere mögliche Inhalte als Verbindung: Gleitschritte, Übersetzen, Spirale, Mond, Ina Bauer, Fechter, andere Schritte Die Reihenfolge ist frei wählbar.</p> <p>Abzug für Sturz: 0,2 Punkte</p>

Wettbewerb Allgemein: Einlaufzeit 3 min	Programminhalte Allgemeine Festlegungen: Folgende Programm-Komponenten werden bewertet: <ul style="list-style-type: none"> • presentation Faktor 0,5
Parcours 1 A: 3-6 Jahre B: 7-10 Jahre Schulen: Klassenweise Klasse 1-4 Jungen / Mädchen (keine Kürkleidung erforderlich, enge Sportkleidung)	Festgelegte Elementfolge: 1. Anlaufen 4 Pylonen im Slalom umfahren 2. 6 x vorwärts Zwiebeln/Semmeln 3. 2 Kreise (um 3 Reifen als Kleeblatt) Rollern vorwärts 1. Richtung (mind. 4x Rollern) 4. 2 Kreise (um 3 Reifen als Kleeblatt) Rollern vorwärts entgegen der 1. Richtung (mind. 4x Rollern) 5. 4 ordentlich abgeschobene Laufschritte 6. Hocke (ca. 5 m) Vorlaufen durch den Trainer/andere Person ist nur in AK A gestattet. Bonus AK A alleine Laufen: 0,4 Punkte Abzug AK B Vorlaufen durch den Trainer/andere Person: 0,4 Punkte Abzug für Sturz: 0,2 Punkte